**Contexte**

« Les Jeux de Chat » est un jeu de divertissement pour jeunes adultes (17-25 ans) où l'utilisateur doit manger le plus de bons éléments possible pour gagner des points en évitant les mauvais éléments. Après que le joueur ait mangé trois mauvais éléments, la partie se termine. Les bons et mauvais éléments apparaissent aléatoirement sur la zone de jeu et suivent une course linéaire.

Lors du démarrage de l'application, l'utilisateur peut aller sur le menu de pointage, il peut aller sur la page d'instruction, il peut commencer une partie ou quitter l'application. Avant de commencer une partie, l'utilisateur doit choisir son niveau de difficulté et il peut choisir de ne pas montrer l'introduction.

À la fin de la partie (lorsque l'utilisateur a perdu ses trois vies), deux options sont possibles. Si le nombre de points est supérieur à un des dix meilleurs pointages précédents, l'utilisateur doit entrer son nom(8 caractères maximum) puis il voit à quelle position il est. Si l'utilisateur n'est pas dans les dix meilleurs lorsqu'il a perdu ses trois vies, une fenêtre apparait lui demandant s'il veut rejouer, retourner au menu ou quitter l'application,

**Fonctionnalités**

Point de vu de l'utilisateur :

* Le joueur peut se déplacer sur le terrain
* Le joueur peut manger des éléments
* Le joueur peut voir son pointage
* Le joueur peut voir son nombre de vies restantes
* Le joueur peut mettre l'application sur pause
* Le joueur peut choisir son niveau de difficulté

Point de vu de l'ordinateur :

* Un élément peut être bon ou mauvais
* Un élément se déplace de façon linéaire

Jonathan Ouellet

Raphaël Sylvain